

Marija Kilian

Flora und die Algorithmen

Illustration Srđan Pečenić

© 2024 Marija Kilian

Autorin: Marija Kilian

Illustration: Srđan Pečeničić

Lektorat / Korrektorat: Eduard Mehofer, Angelika Metzler, Andreas Köb

weitere Mitwirkende: Katharina Scheyerer-Janda, Mia Roos (9 Jahre), Mane Kilian (9 Jahre)

Druck und Vertrieb im Auftrag der Autorin: Buchschmiede von Dataform Media GmbH, Wien
www.buchschmiede.at - Folge deinem Buchgefühl!

Besuche uns online

ISBN: 978-3-99165-330-1 (Hardcover)

ISBN: 978-3-99165-331-8 (E-Book)



Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und der Autorin unzulässig. Dies gilt insbesondere für die elektronische oder sonstige Vervielfältigung, Übersetzung, Verbreitung und öffentliche Zugänglichmachung.

Für Mane

INHALTSVERZEICHNIS

- 1 Flora stellt sich vor
- 2 Wer ist Pit?
- 3 Wie denkt Pit?
- 4 Ich will das auch ausprobieren...
- 5 Das Spiel mit Anweisungen
- 6 Algorithmen
- 7 Bubble Sort
- 8 Wie bekommt Pit das mit?



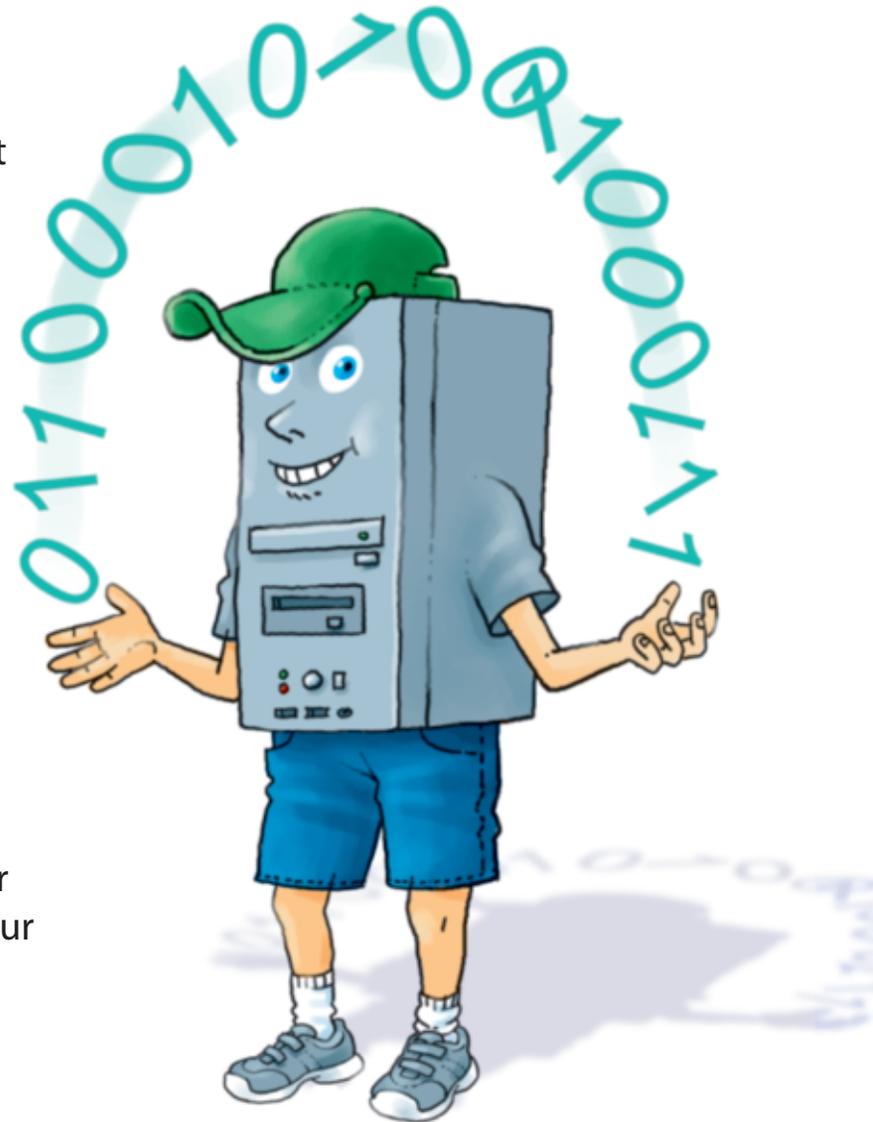


Ich heie Flora und bin acht Jahre alt.
Meine Mama sagt, dass ich sehr neugierig
bin. Ich gehe in die zweite Klasse.
Meine Schule ist die kleinste Schule Wiens.
Ich liebe meine Lehrerin und habe viele
gute Freundinnen und Freunde. **Einer** von
denen ist etwas ganz Besonderes!

WER IST PIT?

Ihr werdet mich vielleicht für verrückt halten... Pit ist eine alte Computerkiste in meiner Klasse, und wir sind vom ersten Augenblick an Freunde geworden. Ja, Freunde. Ich bleibe manchmal nach dem Unterricht noch ein wenig in der Klasse und unterhalte mich mit Pit. Die Lehrerin stört es nicht, wenn ich noch ein wenig in der Klasse bleibe. Sie ahnt aber nicht, dass Pit reden kann. Keiner (!) weiß das.

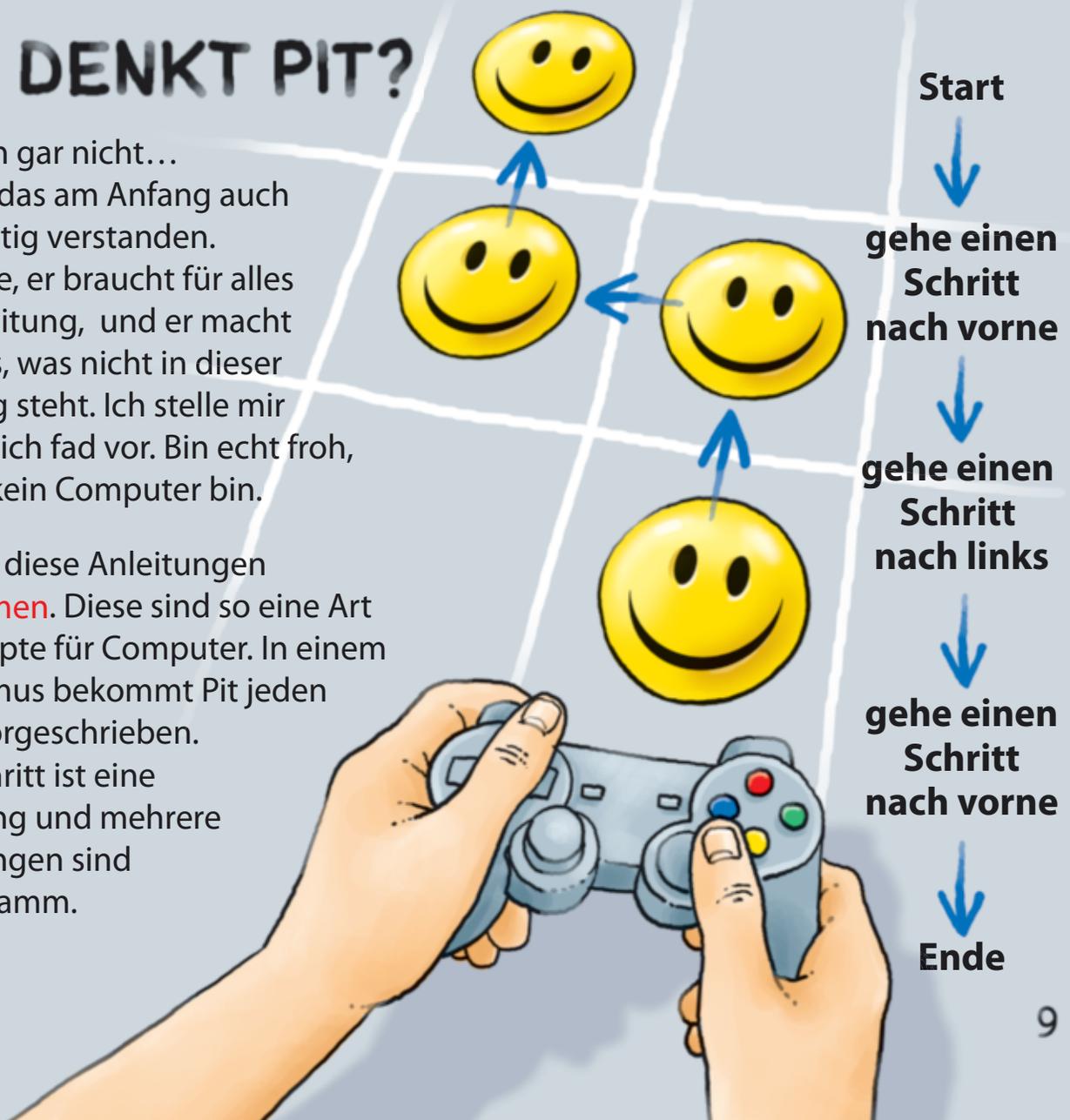
Ich sage euch, Computer sind ganz seltsame Wesen und denken ganz anders als wir Menschen. Oder besser gesagt: sie denken nicht, sie führen nur Befehle aus.



WIE DENKT PIT?

Eigentlich gar nicht...
Ich habe das am Anfang auch nicht richtig verstanden.
Pit meinte, er braucht für alles eine Anleitung, und er macht nie etwas, was nicht in dieser Anleitung steht. Ich stelle mir das ziemlich fad vor. Bin echt froh, dass ich kein Computer bin.

Pit nennt diese Anleitungen **Algorithmen**. Diese sind so eine Art Kochrezepte für Computer. In einem Algorithmus bekommt Pit jeden Schritt vorgeschrieben. Jeder Schritt ist eine Anweisung und mehrere Anweisungen sind ein Programm.



ICH WILL DAS AUCH AUSPROBIEREN...

Ich wollte das mit den Anweisugen unbedingt ausprobieren. Ich habe Pit gefragt, ob er in seiner Kiste ein Anweisungsspiel für mich hat. Und: ta-ta-ta-at, er hatte eins! Er hat sofort ein Sackerl aus seiner Kiste herausgezaubert. Pit hat so viele Sachen in der Kiste, das ist kaum zu glauben. Das ist das Tolle an Computern. Sie haben einen Speicherplatz, und dort können sie alles Mögliche speichern, interessante und uninteressante Sachen, kleine und große. Wir Menschen sind da ein bisschen anders, wenigstens ich. Ich merke mir Sachen nicht, wenn sie mich nicht interessieren, und die Sachen, welche mich interessieren, merke ich mir schon.

Aber es passiert dann trotzdem, dass ich etwas Wichtiges vergesse, was meine Mama dann nicht so freut... Und Pit, er merkt sich einfach alles. Was das betrifft, wäre ich doch gerne ein Computer.



Ich war sehr glücklich über Pits Spiel, habe mich bei ihm herzlich bedankt und bin ganz schnell nach Hause gelaufen.